

## Erfahrungsbewertung bei den Ostseestürmern

Bei den Ostseestürmern werden nautische Erfahrungen bewertet, um Schiffsführern eine Hilfestellung zu geben, welche Mitglieder sie für bestimmte Rollen an Bord gut einsetzen könnten. Außerdem soll der Erwerb von Erfahrungen und Segelscheinen gefördert werden.

Erfahrungen werden bewertet, indem man Punkte bekommt für:

1. **Seemeilen:** Je 250 sm 0,5 Punkte (auf Segelyachten in Küstengewässern, auch außerhalb der Ostseestürmer)
2. **Rollen:** Wer jemals als Schiffsführer (6 Punkte), oder als Co-Skipper (4 Punkte), oder als Wachführer (3 Punkte), oder als Rudergänger (1,5 Punkte) eingesetzt war, bekommt für die höchste Rolle einmalig die Punkte in Klammern
3. **Scheine:** Wer einen SBF (1 Punkt), SBS (2 Punkte), SKS (3,5 Punkte), SSS (5 Punkte) oder SHS (6 Punkte) hat bekommt für den höchsten Befähigungsnachweis einmalig die Punkte in Klammern. Wer einen SRC hat: Einmalig 0,5 Punkte (UBI / LRC zählen nicht)

Die Summe der Punkte ergibt den Erfahrungsgrad:

	Punkte	Stufe	Einsetzbar als
Grün	Törnteilnehmer	Crewmitglied	Kann als Deckshand eingesetzt werden
	1-2	Matrose	Kann unter Aufsicht (min. Obermaat) als Rudergänger eingesetzt werden.
	3-4	Maat	Kann als Rudergänger eingesetzt werden
Silber	5-6	Obermaat	Kann als Wachführer mit Unterstützung durch einen Maat eingesetzt werden.
	7-8 und SBS	Bootsmann	Kann als Wachführer eingesetzt werden, Kann als Co-Skipper eingesetzt werden, wenn Obermaat an Bord ist.
	9-10 und SBS	Oberbootsmann	Kann als Co-Skipper eingesetzt werden
Gold	11-13 und SKS	Schiffer	Kann als Schiffsführer eingesetzt werden, wenn Oberbootsmann an Bord ist.
	14-16 und SKS	Skipper	Kann als Schiffsführer eingesetzt werden, wenn Bootsman an Bord ist.
	17-19 und SKS	Küstenkapitän	Kann als Schiffsführer eingesetzt werden.
Platin	20-23 und SSS	Seekapitän	Kann als Flottenführer eingesetzt werden, wenn mindestens ein anderer Schiffsführer der Flotille die Erfahrungsstufe „Skipper“ hat
	24-27 und SSS	Seekapitän auf großer Fahrt	Kann als Flottenführer eingesetzt werden
	28-31 und SHS	Hochseekapitän	Kann als Flottenkommandant eingesetzt werden.










### Wichtige Hinweise:

- Welche Rolle jemand an Bord ausübt (Co-Skipper, Wachführer, Rudergänger...) entscheidet der Skipper frei; die Erfahrungsgrade sind nur Entscheidungshilfen.
- Die Erfahrungsgrade stellen keine Kommandohierarchie Bord dar! Die Kommandorollen zur Schiffsführung sind Skipper, Co-Skipper, Wachführer und Rudergänger; keine anderen!
- Jeder, der 11 oder mehr Punkte, einen SKS und ein SRC hat, wird vom Skipperrat dem Vorstand als geeigneter Schiffsführer vorgeschlagen. Der Vorstand entscheidet unabhängig vom Skipperrat, ob er dem-/derjenigen einen entsprechenden Auftrag erteilen will.
- Es gibt keine speziell weiblichen Bezeichnungen und auch kein Mindestalter.

## Erfahrungsabzeichen

Mitglieder, die einen höheren Erfahrungsgrad erreichen, werden vom Vorstand geehrt, indem ihnen ein entsprechendes Erfahrungsabzeichen zusammen mit einer Urkunde ausgehändigt wird.

Diese Erfahrungsabzeichen werden auf der linken Brust, oberhalb des Namenszuges auf dem ZIP-Hoodie getragen.

Erfahrungsabzeichen			
Grün			
	<b>Crewmitglied</b> Bei Törnteilnahme	<b>Matrose</b> ab 1 Punkt	<b>Maat</b> ab 3 Punkten
	Silber		
<b>Obermaat</b> ab 5 Punkten		<b>Bootsmann</b> ab 7 Punkten und SBS	<b>Oberbootsmann</b> ab 9 Punkten und SBS
Gold			
	<b>Schiffer</b> ab 11 Punkten und SKS	<b>Skipper</b> ab 14 Punkten und SKS	<b>Küstenkapitän</b> ab 17 Punkten und SKS
	Platin		
<b>Seekapitän</b> ab 20 Punkten und SSS		<b>Seekapitän auf großer Fahrt</b> ab 24 Punkten und SSS	<b>Hochseekapitän</b> ab 28 Punkten und SHS